

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
г. Нижневартовска ДС №29 «Ёлочка»

Подвижные игры по ПДД

для воспитанников младшего дошкольного возраста от 4 до 5 лет и
старшего дошкольного возраста от 5 до 6 лет

Воспитатель: Чичерина В.Б.

Подвижные игры

для воспитанников среднего и старшего и дошкольного возраста

«Воробушки и автомобиль»

Цель:

Приучать детей бегать в разных направлениях, не наталкиваясь друг на друга, начинать движение и менять его по сигналу воспитателя, находить свое место. *Ход:*

Дети садятся на стульчики или скамейки на одной стороне площадки или комнаты. Это воробушки в гнездышках. На противоположной стороне становится воспитатель. Он изображает автомобиль. После слов воспитателя «Полетели, воробушки, на дорожку» дети поднимаются со стульев, бегают по площадке, размахивая руками - крылышками. По сигналу воспитателя «Автомобиль едет, летите, воробушки, в свои гнездышки!» автомобиль выезжает из гаража, воробушки улетают в гнезда (садятся на стулья). Автомобиль возвращается в гараж.

«Поезд»

Цель:

Учить детей ходить и бегать в колонне по одному, ускорять и замедлять движение, делать остановки по сигналу; приучать детей находить свое место в колонне, не толкать товарищей, быть внимательными.

Ход:

Дети становятся в колонну по одному (не держась друг за друга). Первый - паровоз, остальные вагоны. Воспитатель дает гудок - и поезд начинает двигаться вперед сначала медленно, потом быстрее, быстрее, наконец, дети переходят на бег. После слов воспитателя «Поезд подъезжает к станции»

дети постепенно замедляют движение - поезд останавливается. Воспитатель предлагает всем выйти погулять, собрать цветы, ягоды на воображаемой поляне. По сигналу дети снова собираются в колонну - и поезд начинает двигаться.

«Автобус»

Цель:

Учить детей двигаться парами, согласовывая свои движения с движениями других играющих; учить распознавать цвета и в соответствии с ними менять движение.

Ход:

3-4 пары детей становятся в колонну, держа друг друга за руку. Свободными руками они держатся за шнур, концы которого связаны, т.е. одни дети держатся за шнур правой рукой, другие - левой. Это автобус. Воспитатель стоит в одном из углов комнаты, держа в руках три флажка: желтый, зеленый, красный. Он объясняет детям, что автобус движется на зеленый сигнал, на желтый замедляет ход, а на красный - останавливается. Воспитатель поднимает зеленый флажок - и автобус едет: дети бегут по краям зала (площадки). Если воспитатель поднимает желтый или красный флажок, автобус замедляет ход и останавливается.

«Найди свой цвет»

Цель:

Учить детей действовать по сигналу быстро, приучать их ориентироваться в пространстве, развивать ловкость.

Ход:

Воспитатель раздает детям флажки трех - четырех цветов: красные, синие, желтые, зеленые. Дети с флажками одного цвета стоят в разных местах комнаты, возле флагов определенных цветов. После слов воспитателя: «Идите гулять» дети расходятся по площадке или комнате в разные стороны. Когда воспитатель скажет «Найди свой цвет», дети собираются у флага соответствующего цвета.

«Цветные автомобили»

Цель:

Учить детей действовать по сигналу быстро, ориентироваться в пространстве, упражнять в беге в разных направлениях.

Ход:

Дети размещаются по краю зала, они - автомобили. Каждому дают цветной круг - руль (плоский обруч малого диаметра или кружки из картона). Воспитатель в центре зала, в руках у него три цветных флажка. Он поднимает флажок какого-нибудь цвета. Дети, имеющие круг этого цвета, разбегаются по залу в любом направлении. Они гудят, подражая автомобилю. Когда воспитатель опустит флажок, дети останавливаются. Воспитатель поднимает флажок другого цвета - бегут по залу другие дети и т.д. Педагог может поднимать один, два или все три флажка вместе, и тогда выезжают все автомобили. Воспитатель может не поднимать флажки, а просто сказать: «Выезжают синие автомобили, красные автомобили возвращаются в гараж» и т.д.

«Светофор»

Игра проводится на участке детского сада. Обозначаются перекресток, переходы. В центре встает мальчик /светофор/ с красным кругом на спине и груди и зеленым на плечах. Два желтых круга он держит в руках. Дети начинают переходить улицу по пешеходному переходу, а светофор поворачивается к детям то боком, то спиной, соответственно разрешая или запрещая переход. Ребята должны знать, что означает желтый свет. Если светофор поднял вверх руки с желтыми кругами, значит, переходить еще нельзя, нужно лишь приготовиться, а кто не успел перейти улицу, должен задержаться на середине и ждать зеленого сигнала. Эту же игру можно провести, заменив «светофор» регулировщиком. Нарушители в этой игре подвергаются штрафу: объясняют свои ошибки

«Перейди улицу»

У ведущего два кружка на ножке. Первый - с одной стороны красного цвета, с другой - желтого цвета. Второй - желтый и зеленый. Все игроки делятся на две команды. На земле (в зале) проводятся две параллельные линии на расстоянии 7-10 шагов. Это «улица». Играющие дети выстраиваются друг против друга за чертой. **Условия игры.** Когда ведущий делает взмах зеленым кружком, играющие дети делают шаг вперед, красным - шаг назад, желтым - остаются на месте. Ведущий по-разному чередует цвета. Те, кто ошибаются, выбывают из игры. Побеждает команда, игрок которой первым «перейдет улицу».

«Найди свою пару»

Материал:

Дорожные знаки в двух экземплярах каждый.

Каждый ребенок получает по одному дорожному знаку. Под бубен или легкую музыку дети движутся по площадке. На сигнал «В пары!» дети должны быстро и правильно найти пару своего дорожного знака

«Красный, желтый, зеленый»

Дети стоят в кругу, ведущий с мячом - в центре круга.

Правила игры: ведущий кидает мяч поочередно каждому игроку. На слово ведущего - «красный», ребенок должен присесть, «желтый» - остаться стоять, «зеленый» - быстро откинуть мяч ведущему.

Нарушивший правила игры ребенок выбывает из игры.

«Перекресток»

Ведущий встает в центр круга - это светофор. Дети делятся на две группы - пешеходы и автомобили. Раздается свисток ведущего. Перекресток оживает: идут пешеходы, движется транспорт.

Если допускаются нарушения правил дорожного движения, ведущий свистит, называет имя нарушителя. Тот выбывает из игры. Побеждают те, у кого не будет ошибок.

«Ловкий пешеход»

В игре участвуют две команды.

Пешеходы по очереди переходят перекресток. Перейти – значит, на ходу попасть мячом в зеленый глазок светофора. Если попал в красный - выбываешь из игры, попал в желтый - получаешь право бросить мяч еще раз.

Материал: Два планшета с изображениями светофоров, два резиновых или пластмассовых мяча.